

Exemple de progression pour un 1^{er} cycle



Compétences recherchées : Lecture de carte – Orientation de la carte - autonomie

S1 : *Evaluation initiale* – Etoile

S2 : *Apprendre les symboles* – course aux scores

S3 : *POP, lecture de carte* - Papillon multi postes

S4 : *POP, lecture de carte* – Moulin à vent 8 postes

S5 : *POP, lecture de carte* - Parcours de 10 postes

S6 : *Relation carte terrain* - suivi d'itinéraire

S7 : *Sélectionner les éléments essentiels* - Mémo

S8 : *Courir plus vite que l'autre* - sens inverse

S9 : *Orienter sa carte* - Shaker

S10 : *Evaluation* - parcours et /ou répartition de postes